

PROTECT YOURSELF

Mécanisme de coopération
pour protéger l'environnement

NEWSLETTER IV

Juin 2022



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

DU 7 AU 11 MARS 2022, LES GRAPHISTES DE L'OMBRE ONT ACCUEILLI LE C2, UNE FORMATION TRANSNATIONALE, DANS LE CADRE DU PROJET "PROTECT YOURSELF", TANDIS QUE DU 3 AU 7 MAI, C'ÉTAIT AU TOUR DE KREATEAM, D'ACCUEILLIR LE C3.

Les partenaires du projet Erasmus+ « Protect Yourself » poursuivent sans relâche leur travail pour atteindre les objectifs initialement fixés.

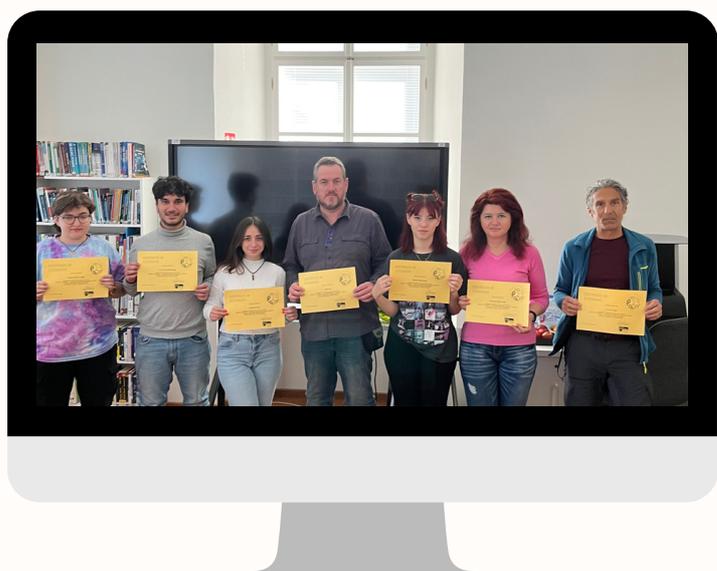
En effet, ces derniers mois, deux autres formations transnationales ont eu lieu (C2 et C3), la première en France, Marseille et la seconde à Eger, Hongrie qui avaient pour objectif le partage et l'apprentissage commun de tous les participants.

Les autres objectifs de ces formations étaient :

- Consolider les compétences des partenaires en ajoutant des sessions non formelles pour améliorer les capacités de réflexion critique des adultes à travers des ateliers,
- Aider les éducateurs d'adultes à développer leurs compétences générales : travail d'équipe et communication.

Au cours de l'activité C2 à Marseille en France, les participants d'Italie, d'Espagne, de Hongrie, de Roumanie et de France ont appris et partagé à travers des ateliers comment lutter contre le changement climatique.

Durant les trois jours, chaque organisation a pu réaliser quelques tests guides, pour comprendre précisément si les ateliers choisis pour figurer dans le manuel qui contiendront toutes ces activités sont efficaces, quelles sont les difficultés à les mettre en pratique, quels sont les objectifs d'apprentissage et points forts.



Lors du C3 à Eger en Hongrie, en revanche, les participants, toujours issus des 5 pays du consortium, se sont réunis pour compléter les tests guides sur les dernières activités produites et reprises dans le magazine. Les sujets abordés étaient nombreux et variés, nous sommes passés de la création d'une campagne publicitaire pour lutter contre le changement climatique, à la création d'un jeu interactif à valeur pédagogique, jusqu'à l'identification dans une ville complètement sans énergie et devant résoudre les problèmes vitaux des enjeux qui dans ce cas se poseraient à nous et enfin nous avons essayé d'imaginer comment concrètement au sein d'une ville on peut travailler pour réduire les déchets et donc la rendre plus durable.



Si vous souhaitez en savoir plus sur le projet, vous pouvez nous suivre sur nos réseaux sociaux et notre page Web.

<https://protectyourselfeu.com>

<https://www.facebook.com/groups/protectyourselfandtheenvironment>